**107-2桃園市立大溪高中教師專業發展社群規劃**

[教育桌遊及數位遊戲發展社群]

**一、目的：**

(一) 玩 Game：

提升教師教學增能，利用定期聚會體驗遊戲、討論及拓展觸角，以刺激

 教學，增加課程多元發展的可能性。

 (二) 創 Create：

 1、「遊戲設計與創意思考」多元選修課程的開發與精緻。

 2、「班級經營」彈性課程的開發。

 (三) 享 Share：

 1、整合學校學生社團「桌遊社」之資源。

 2、加強跨校跨領域教師之交流。

**二、社群主持人：**

巫昶昕 老師

**三、合作聘任專家學者：**

國立臺灣科技大學–侯惠澤教授 (助教：竹南高中 林麗悅老師)

中華民國圖板遊戲推廣協會–劉力君 主任講師(南瓜妹)

東立出版社 美術編輯 –王宜茜 小姐

**四、參與教師**

|  |  |
| --- | --- |
| **學制** | **參與人員** |
| **高中** | **大溪高中：**黃聖文、廖婉茹、顏造芳、王若曦、巫昶昕、 林芙蓉、王品翔、彭中敬、林建華、劉玉琪**平鎮高中：**陳玉齡**新竹女中：**黃瀞瑩**竹東高中：**簡丞佐**竹南高中：**林麗悅**中興高中：**王怡惠 |
| **國中** | 桃園大溪國中：陳詩韻、潘建銘桃園八德國中：呂淑娟桃園石門國中：劉孟珠新北尖山國中：賴怡萍南投北山國中：張怡婷 |

**五、社群聚會時程：**

**時間：每週四 上午9時至11時**

 **地點：勤學樓4樓401會議室或勤學樓4樓電腦教室(三)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **場次** | **日期** | **內容** | **主持(講)人** | **課程碼** |
|  **一** | 02/14 | 期初對談與社群分工 | 巫昶昕老師 | 2552524 |
| **二** | 02/21 | 桌遊體驗與討論一 | 林芙蓉老師 | 2552525 |
| ★**三** | 03/07 | 在地走讀x圖書館 | 黃琇苓老師 | 2552526 |
| ★**四** | 03/14 | 桌遊在科技上的應用 | 侯惠澤教授 | 2552527 |
| **五** | 04/11 | 桌遊體驗與討論二 | 林建華老師 | 2552528 |
| ★**六** | 04/18 | 桌遊體驗、設計與應用 | 劉力君老師 | 2552529 |
| **七** | 05/02 | 桌遊體驗與討論三 | 黃聖文老師 | 2552530 |
| ★#**八** | 05/23 | 遊戲化的數據整合 | 胡城瑋老師 | 2552531 |
| ★**九** | 06/06 | 教學認知設計交流 | 侯惠澤教授 | 2552532 |
|  **十** | 06/20 | 期末統整與規劃討論 | 巫昶昕老師 | 2552533 |

● 備註：

1、★是外聘講師場合；#是9-12時的安排。

2、其餘未安排時間歡迎私下揪團玩桌遊分析。

**六、經費支援**：107學年度教育部高中優質化輔助方案